

namcot

ファミリーボクシング

とりあつかい せつ めい しょ
取扱説明書

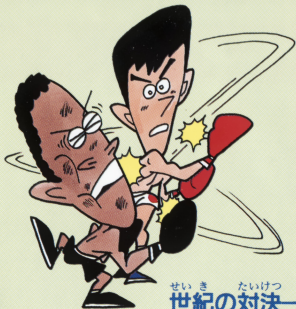
ファミリーボクシング





このたびは、ナムコット・ゲームカセット「ファミリーボクシング」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。プレイする前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

- | | | | | |
|----------|---|--------------------------|-------|-----------|
| 1 | <small>せい き たいけつ おう ざ か</small>
世紀の対決 | 〈王座を賭けたスーパーファイトだ！〉 | | 1 |
| 2 | <small>せ かい</small>
世界チャンピオンをめざせ！ | | | 2 |
| 3 | トレーニングをはじめよう！ | | | 4 |
| 4 | <small>こうげき</small>
攻撃のテクニク | 〈ロープ際に敵を追つめ、速射パンチでK Oだ！〉 | ... | 10 |
| 5 | <small>ぼうぎよ</small>
防御のテクニク | 〈敵の猛攻を華麗なフットワークでかわせ！〉 | | 12 |
| 6 | <small>こうしきせん</small>
公式戦にデビュー！ | 〈チャンピオンベルトはキミのものだ！〉 | | 14 |
| 7 | <small>ひつさつ</small>
これが必殺パンチだ | 〈敵が出てきた瞬間をねらい撃て！〉 | | 18 |
| 8 | <small>し しょうじよう ちゅうい</small>
使用上の注意 | 〈カセットは、やさしくあつかってあげようね〉 | | 21 |



ファミリボクシング

世紀の対決——王座を賭けたスーパーファイトだ！

おーつと！ 右フックがチャンピオンの顔面に
ヒット！ これは効いている、チャンピオンの足
が止まった。チャンスだ、チャレンジャー！
一気にラッシュをかける。2発、3発……チャンピ
オン、もはや棒立ちだ～っ!!

——出ました一つ！ とどめの左アッパーカッター!!



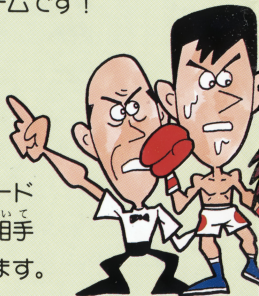
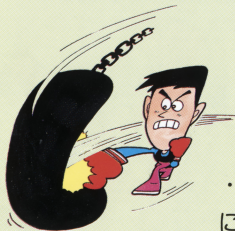
せ かい 2 世界チャンピオンをめざせ！



「ファミリボクシング」は、ハードトレーニング
をすることによって、選手^{せんしゅ}の能力^{のうりよく}（＝パワー）をア
ップさせ、明日^{あした}の世界チャンピオン^{せ かい}をめざすという、
まったく新しいスポーツアクションゲームです！

1 パワー

選手^{せんしゅ}の能力^{のうりよく}は、パワーという
数字^{すうじ}で表示^{ひょうじ}されます。プレイヤ
ーは、パワーをパンチ力^{りよく}・スピード
・スタミナの3つに振り分けて、相手^{あいて}
によって作戦^{さくせん}をたてることができます。



もうれんしゅう

じぶん

猛練習で、自分のボクサーをレベルアップさせろ！

②パワーをかせいで
自分の選手をどんどん成長させよう！

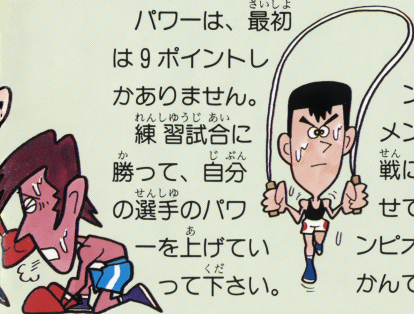
パワーは、最初
は9ポイントしかありません。
練習試合に
勝って、自分の
選手のパワーを上げてい
って下さい。

③たくましく成長
したボクサーを、い
ざ公式戦へ！

成長した選
手を、ランキ
ング戦やトーナ
メントなどの公式
戦にチャレンジさ
せて、栄光のチャ
ンピオンベルトをつ
かんで下さい！

④気分はすっかりト
レーナー！ ウォッ
チで観戦も可能です。

ウォッチ戦は自分
の選手も参加
できるトーナ
メント、パワ
ーの振りわけ
でしのぎを削
る対抗戦の2
つがあります。



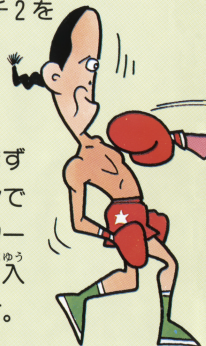
3 トレーニングをはじめよう！

このゲームには全部で6つのモードがありますが、トレーニングモードがすべてのゲームの基本になりますので、しっかりマスターして下さい。とくに、ネーム・パスワード・パワー入力は、ウォッチ2を除いてみんな同じです。それじゃ練習を開始しましょう！



■ネーム・パスワードの記入

ゲームがスタートすると、まずノート画面が出ます。＋ボタンで名前の記入、Ⓐボタンでパスワード（9ページ参照）に移動、記入したらⒷボタンでセットします。



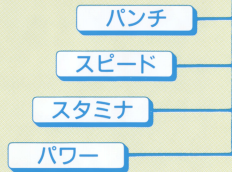
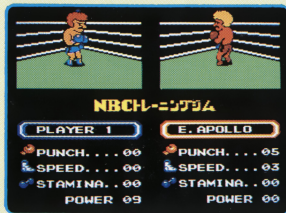
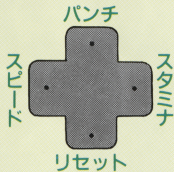
□パワーを3つに振りわけろ！

■パワーの振り分け

きにゆう
記入がすむと、スタートボタンでコンス
トラクション画面を出し、パワーの振り分
けを行います。＋ボタンを使って下の
図の方向に入力して下さい。

パンチ力・スピード・スタミナ

の3つの要素を
相手のパワーや
自分の好みで、
上手に振り分
けましょう。



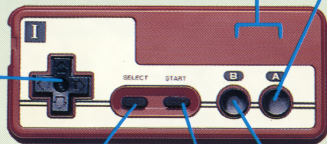
ボクサー きほんそうさ ■選手の基本操作とルール

■コントローラーの使い方

ここでの説明は、試合中の選手を操作するときのものです。



① Aボタン+Bボタン



② +ボタン

選手の移動に使います。いなければフットワーク。

③ セレクトボタン

④ スタートボタン

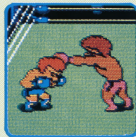
ダウンや、インターバルのときには体力回復にも使えます。

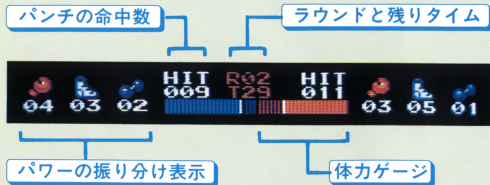
⑤ Aボタン

パンチを打つときに使います。10、11ページを参照。



⑥ 防ぎよすときに使います。12ページを参照。





■画面表示

画面の上部に表示されている数やゲージは、それぞれ左に示したような意味をもっています。

■試合ルール——KO／判定

勝敗は、KO（ノックアウト）か、レフリーの判定によって決められます。ダウンして10カウントを数えられるとKO負けです。最終ラウンド終了までに勝負がつかない場合は判定となり、ヒット数の多い方、同数なら体力の多い方が勝ちになります。

□ インターバル

● インターバルで^{たいりよくかいふく}体力回復！ 次の^{つぎ}ラウンドにそなえよう。

ラウンドの間の^{あいだ きゆうけい じ かん}休憩時間をインターバルといいます。^{きゆうけい じ かん}休憩時間であるからには、もちろん^{たいりよく かいふく}体力の回復ができるのです。ⒶボタンやⒷボタンをすばやく^{れん だ くだ}連打して下さい。^{たいりよく}体力ゲージいっぱいになれば^{かんべき}完璧です。

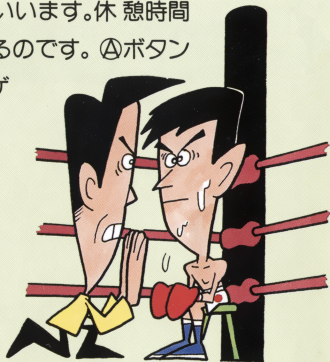


体力ゲージ

ヒット

ミス

ヒットの合計



■パスワードをメモしておこう！

●^{こうせいせき}好成績をあげれば、^{せんしゅ}選手はまだまだ^{じつりよく}実力がアップするぞ！

試合数

勝利

K.O.数

敗戦

NBCH RING プログラム

PLAYER 1	E. APOLLO
MATCH .. 001	レベルアップで2人
WIN 001	UP 0
K.O. ... 001	POWER... 09
LOSING.. 000	A5C5C5C4S8C

レベルアップ
までの人数

今回もらえる
パワー

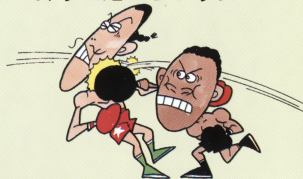
パワー合計

パスワード

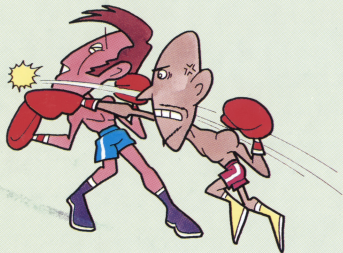
試合が終わると結果の発表です。成績は選手の強さにも微妙に影響してきます。次の試合はスタートボタンを押すと始まります。

■パスワード

このとき表示されるパスワードをメモしておく、次回にゲームを始めるときに、この成績とパワーでスタートすることができます。



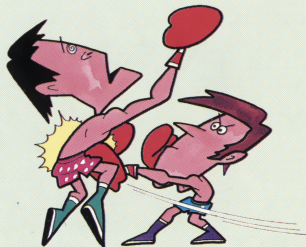
こうげき 4 攻撃のテクニック



■ストレート

Ⓐボタン

Ⓐボタンで普通^{ふつう}に打^うつパンチがストレートです。このゲームではも^きっ^{ほんてき}とも基本的なパンチです。

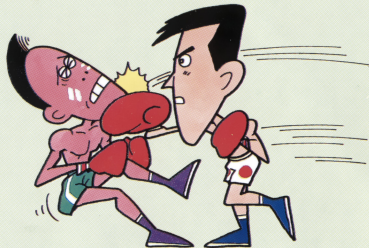


■ボディブロー

Ⓑ→Ⓐ

あ^いて^て 相^あ手^てと横^{よこ}に向^むかいあ^いう状^{じょう}態^{たい}で、
Ⓑボタンでしゃがみながら、Ⓐボ^うタンでパンチを打ちます。

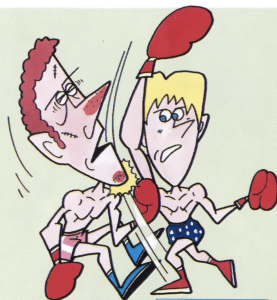
ぎわ てき おい
ロープ際に敵を追つめて、
そくしや ノックアウト
速射パンチでK.O.だ！



■フック



あいて 相手とたてに向かいあう状態
む ぜんしん
で、**+**ボタンで前進しながら**A**ボ
タンを使うと、フックになります。

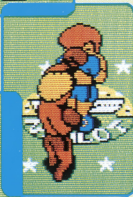
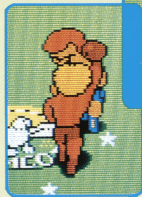
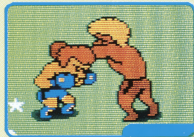


■アッパーカット



あいて 相手に横に向かいあう状態で、
よこ む ぜんしん
+ボタンで前進しながらパンチを
だ 出せばアッパーカットです。

ぼうぎよ 5 防御のテクニック



●あざやかなディフェンスで、^{まも}守りを^{かた}固めよう!

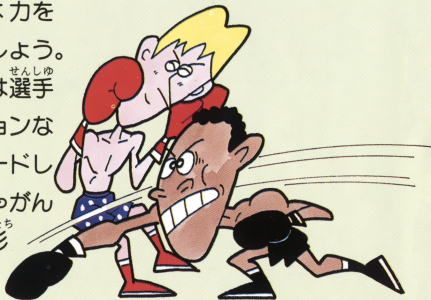
^{たいりよく}体力は相手の^{あいて}パンチに^{あた}当たったり、^{からぶ}空振りをする^へと減ってゆきます。③ボタンでうまく相手の^{あいて}パンチを

^{たいりよく}かわし、^{おんぞん}体力を
温存しましょう。

^{ぼう}防ぎよは^{せんしゆ}選手

のポジションな
どで、ガードし
たり、しゃがん

だりと、いろいろな^{かたち}形
があります。



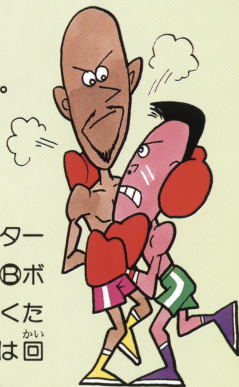
でき もうこう か れい
敵の猛攻を、キミの華麗なフットワークでかわせ！

し あいちゆう たいりよくかいふく
■試合中の体力回復

①クリンチ インターバル以外にも体力は回復
できます。相手に近づいて組みあう姿勢がクリンチ。
このときは両方のボクサーに、一定量の体力が回
復されます。

②ダウン

ダウンしたときは、インター
バルのときと同じで、**A**や**B**ボ
タンを連打して下さい。速くた
たくほど体力は回
復していきます。



こうしきせん 6 公式戦にデビュー！ — たいせん 2P対戦

●キミの選手は強くなったかな？ いよいよ公式戦のスタートだ！

トレーニング戦を含めて、このゲームは6つのモードで楽しめます。
セレクトボタンで選んで、スタートして下さい。試合の進行そのものは
トレーニングとほぼ同じですが、モードによっては独自の画面があったり、
記入方法が異なりますので、以下をよく読んで始めて下さい。

●2P対戦 2人のプレイヤーで、5試合
(各5ラウンド)をたたかいぬきます。どち
らのプレイヤーも自分の育てた選手を参加さ
せることができます。ネーム・パスワードを
入れたら、セレクトで2人めに送ります。



せん ■ランキング戦



ひょう ■ランキング表

す
好きなランクを^{えら}＋ボタンで選
び、スタートボタンを押して、
がめんすすくだ
画面を進めて下さい。

せん ●ランキング戦

じぶんそだせんしゆしんじんせん
自分の育てた選手を、新人戦・日
ほんせかい
本ランキング・世界ランキングのそ
れぞれ1位～5位に挑戦させ、チャ
ンピオンをめざして下さい。

せんせいせき
ランキング戦の成績は、トレーニ
ング戦での成績に含まれ、
パスワードをメモしてお
くと、その時点のランキ
ング戦を続けて行うこと
ができます。



□トーナメント戦^{せん}

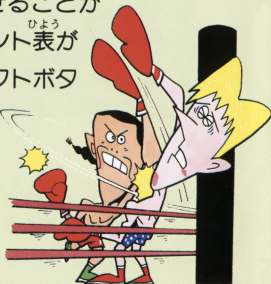
●トーナメント戦^{せん}——最高^{さいこう}8名^{めい}まで参加^{さんか}可能^{かのう}のビッグな大会^{たいかい}だ！



ゲームの参加人数

試合の対戦者名

トーナメント戦^{せん}には8名^{めい}までのプレイヤー^{さんか}が参加^{さんか}でき、もちろんそれぞれが自分^{ぶん}の選手^{せんしゅ}を出^{しゅつ}場^{じやう}させることが可能^{かのう}です。トーナメント表^{ひやう}が表示^{ひやうじ}されたら、セレクトボタン^{さんか にんずう き}で参加人数^きを決め、スタートボタンでネーム記入^{きにゆう}です。次の人^{ひと}へはセレクトボタン^{おく くだ}で送^{おく}って下^{くだ}さい。



□ウォッチ

●ウォッチ戦・1 (トーナメント戦)

コンピューターによるトーナメント戦の観戦です。トーナメント表での操作は16ページのトーナメント戦を参考にして下さい。自分の選手が参加でき、体力回復(ダウン・インターバル)を行うことが可能です。

●ウォッチ戦・2 (対抗戦)



パワーの振り分け

コンピュータボクサーによる対抗戦です。各99ポイントのパワーを5選手に振り分けて観戦します。ネームとパワーは+ボタンで入力、次の選手へはBボタンで送ります。1人めが入力を終わったら、セレクトボタンで、2人めへ。体力回復もできますよ。

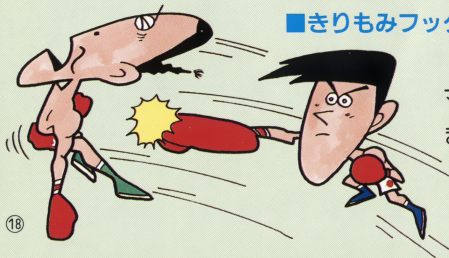
7 ^{ひっさつ}これが必殺パンチだ！

●勝負の^{しょうぶ}カギをにぎるのが、4種類^{しゅるい ひっさつ}の必殺パンチだ！

^{たいりよく おお じょうたい あいて で あ}体力が多い状態で、相手の出会いがしらに踏みこんでパンチを打
^{ひっさつ}つと、必殺パンチをくりだせます。^{めいちゆう}うまく命中すれば、^{ぱつ}1発でダウ
^{うば おお}ンを奪え、大きなダメージ^{あた}を与えることができます。

■きりもみフック

^{あいて せんしゆ}フックで相手選手をコ
^{まわ}マのように回してしま
^{おお}います。ダメージが大
^{はや かいてん}きいほど、速く回転さ
せることができます。



■すっとびストレート

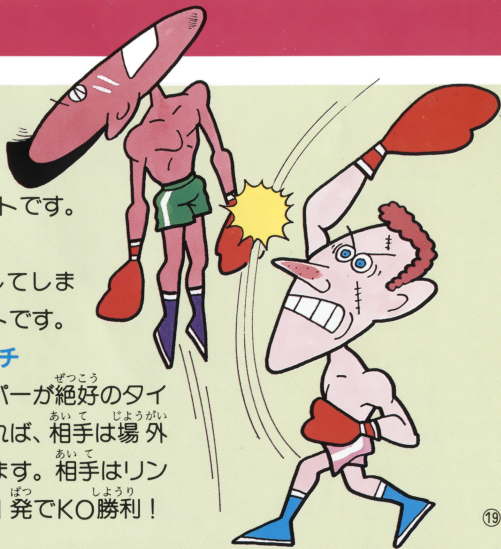
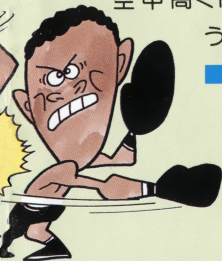
あいて 相手をロープまで飛ばし
きょうりよく てしまう、強 力なストレートです。

■ふっとびアッパー

くうちゅうたか 空 中 高 くに相手を飛ばしてしま
あいて うアッパーカットです。

■必殺 場 外パンチ

ふっとびアッパーが絶好のタイ
き ミングで決まれば、相手が場 外
あいて までふっとびます。相手はリン
もど グに戻れず、1 発でKO勝利！



あした 明日のチャンピオンたちへ

●^{きび}厳しい^{せい か み}トレーニングの^{あいて}成果を見せてくれ！

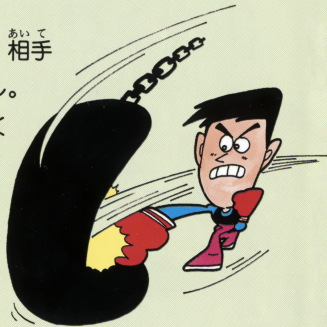
あしたのために、その1……^{あいて}相手を^{ざわ お}コーナーやロープ^{ゆう}際に追^りいこみ、有^{たいせい たたか}利な体勢で戦^うべし。

あしたのために、その2……うしろへ^さ下がり、^{あいて}相手^むが向^うかってくる^うところへカウン^うターで打^うつべし。

あしたのために、その3……^{たんぱつ しんちょう}単発で^{れん だ}慎重^せにゆく^{より}より、連打で攻^めめるべし。

あしたのために、その4……^{こう か てき}パワーの^{はいぶん かんが}効果的^な配分^をを考^ええるべし。

あしたのために、その5……^{たいりよく すくな}体^{はんてい も}力が少^いいとき^は、フットワークで判^{だん}定に持^もちこむべし。



「ファミリースタジアム」「ファミリージョッキー」に^{つづ}続くナムコットフ
ァミリーシリーズに「ファミリーボクシング」、ついに^{とうじょう}登場！
手に汗に^{て あせ}ぎる^{はくりよく}迫^み力に^{し あい}満ちた試合、そして最大の魅力は、なんといっ^{さいだい}て
ても^{よう そ}ロールプレイングの要素をもっていることです。選手に^{せんしゆ}経験をつませ、^{けいけん}
育てた^{そだ}ボクサーを^{たいかい}いろいろな大会に参加させるという、かつてないリアル
なスポーツゲーム「ファミリーボクシング」。さあ、キミもこのリングに
登^{のぼ}り、明日のチャンピオンを^{あした}めざして^{くだ}下さい！（御注意：本製品は、ゲ
ームの^{せいしつじょう}性質上、市販の^{しはん}コントローラーが^{しやう}使用できません）

使用上の注意

- カセットを^{こう かふ}交換するときは、必ず^{かなら}電源を^{でん げん}切って^き下さい。
- 精密機器ですので、^{せいみつ き}極端な^{きよくたん}温度条件下の^{おん ど じょうけん}使用や^か保管、^{し しょう}強い^{ほ かん}ショック等^{つよ}
は^さ避^くけて下さい。また、^{ぜつ たい}絶対に^{ぶん かい}分解は^{くだ}しないで下さい。
- 端子部に^{たん し ぶ}直接^{ちよく せつ}ふれたり、水に^{みず}ぬらしたりしないよう^{ご ちゆう い}御注意^{くだ}下さい。

「遊び」をフリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761